

ANNEXES

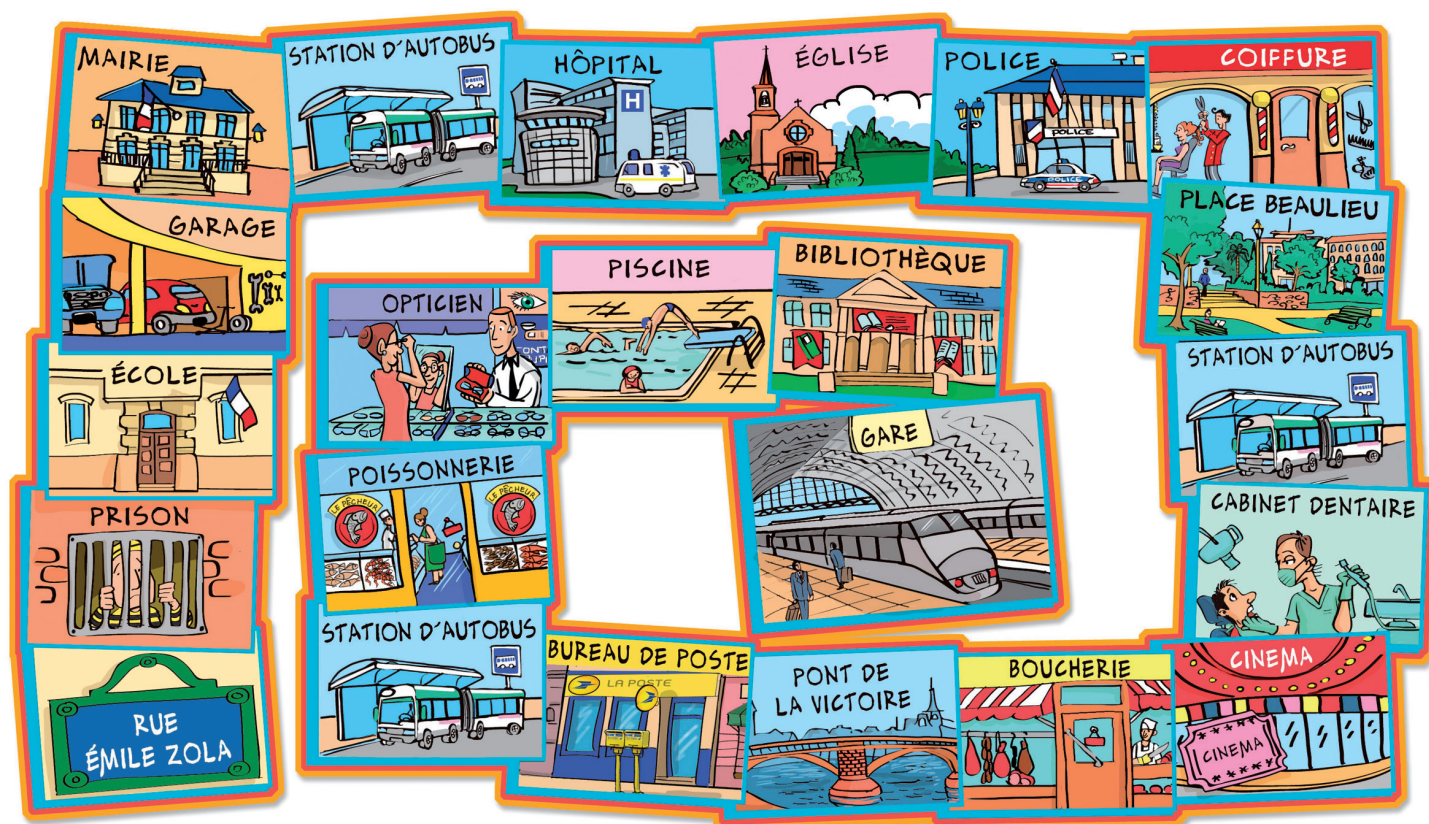
ANNEXES

Le jeu des familles

| | | | | | |
|---|--|--|---|--|--|
| <div>Famille Garagiste</div> <div></div> <div>Le frère</div> | <div>Famille Garagiste</div> <div></div> <div>La sœur</div> | <div>Famille Garagiste</div> <div></div> <div>Le père</div> | <div>Famille Garagiste</div> <div></div> <div>La mère</div> | <div>Famille Garagiste</div> <div></div> <div>Le grand-père</div> | <div>Famille Garagiste</div> <div></div> <div>La grand-mère</div> |
| <div>Famille Policier</div> <div></div> <div>Le frère</div> | <div>Famille Policier</div> <div></div> <div>La sœur</div> | <div>Famille Policier</div> <div></div> <div>Le père</div> | <div>Famille Policier</div> <div></div> <div>La mère</div> | <div>Famille Policier</div> <div></div> <div>Le grand-père</div> | <div>Famille Policier</div> <div></div> <div>La grand-mère</div> |
| <div>Famille Pompier</div> <div></div> <div>Le frère</div> | <div>Famille Pompier</div> <div></div> <div>La sœur</div> | <div>Famille Pompier</div> <div></div> <div>Le père</div> | <div>Famille Pompier</div> <div></div> <div>La mère</div> | <div>Famille Pompier</div> <div></div> <div>Le grand-père</div> | <div>Famille Pompier</div> <div></div> <div>La grand-mère</div> |
| <div>Famille Boulanger</div> <div></div> <div>Le frère</div> | <div>Famille Boulanger</div> <div></div> <div>La sœur</div> | <div>Famille Boulanger</div> <div></div> <div>Le père</div> | <div>Famille Boulanger</div> <div></div> <div>La mère</div> | <div>Famille Boulanger</div> <div></div> <div>Le grand-père</div> | <div>Famille Boulanger</div> <div></div> <div>La grand-mère</div> |
| <div>Famille Musicien</div> <div></div> <div>Le frère</div> | <div>Famille Musicien</div> <div></div> <div>La sœur</div> | <div>Famille Musicien</div> <div></div> <div>Le père</div> | <div>Famille Musicien</div> <div></div> <div>La mère</div> | <div>Famille Musicien</div> <div></div> <div>Le grand-père</div> | <div>Famille Musicien</div> <div></div> <div>La grand-mère</div> |

ANNEXES

Le jeu de l'oie



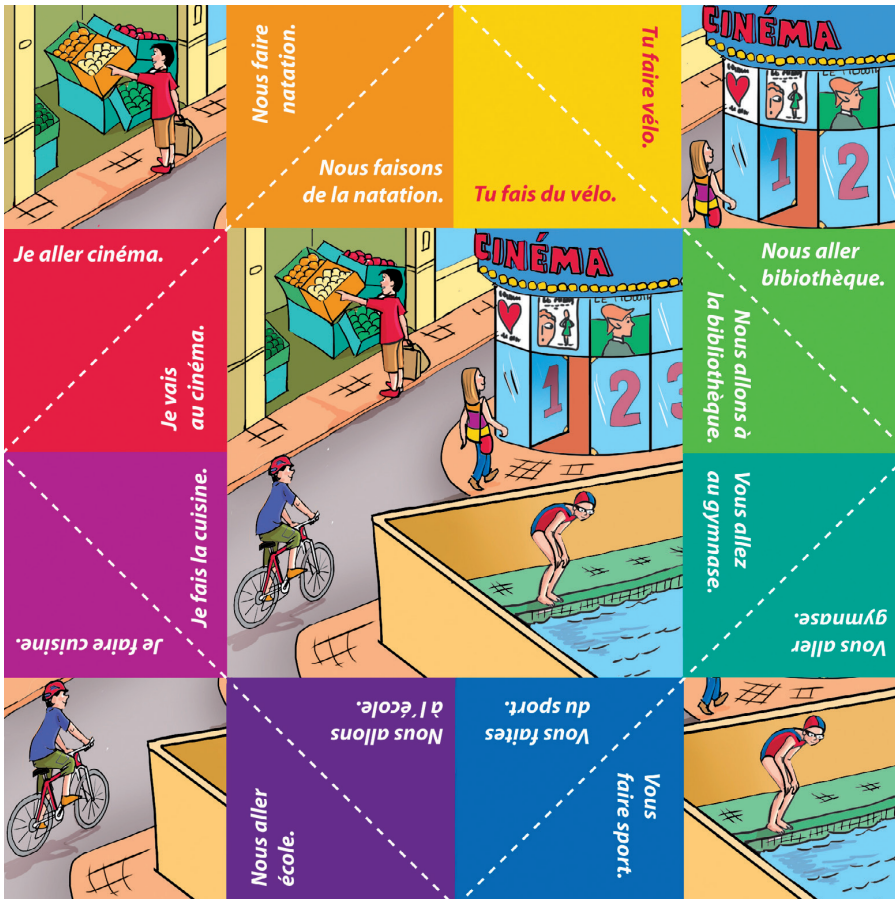
Règle du jeu

Le but du jeu est de partir de la case *Rue Emile Zola* et d'arriver le premier sur la case *gare*.

Chaque joueur lance le dé à tour de rôle et avance son pion du nombre de cases indiquées par le dé. S'il tombe sur la case *prison*, il passe son tour. S'il tombe sur la case *station d'autobus*, il avance de 2 cases supplémentaires. S'il tombe sur la case *Police*, il revient à la case *Rue Emile Zola*.

ANNEXES

La cocotte en papier

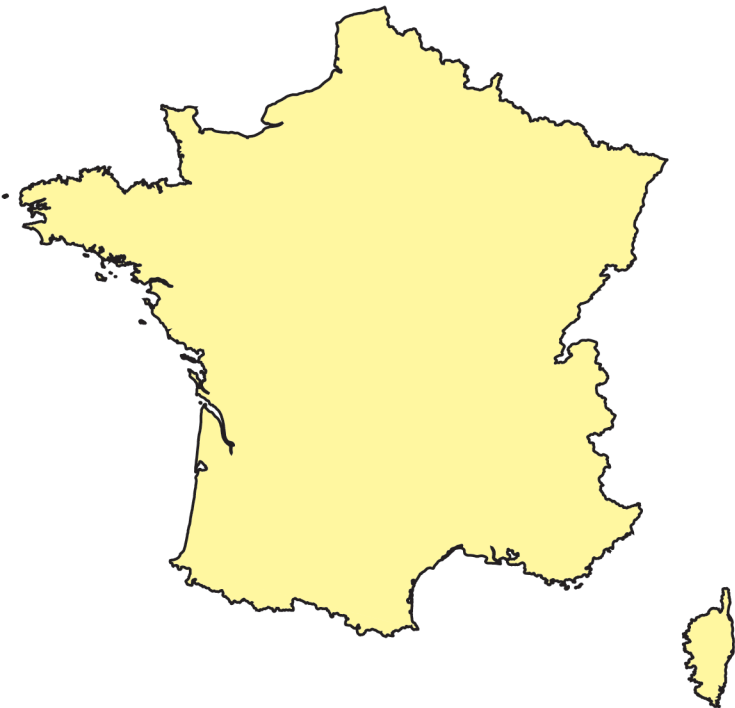
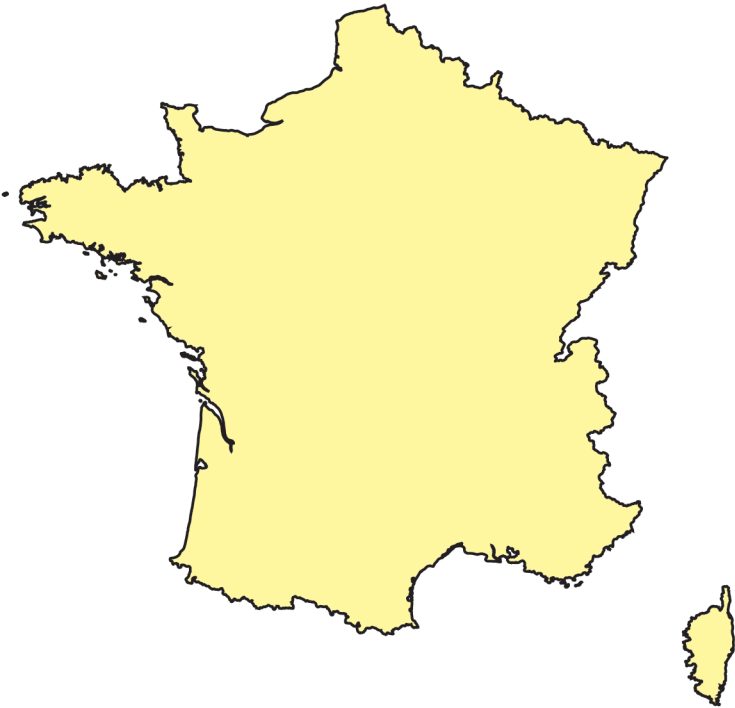


Instructions de montage

| | | | |
|--|--|---|---|
| 1. Plier la feuille dans les diagonales, bien marquer les plis et remettre la feuille à plat. | 2. Rabattre une pointe du carré vers le centre. | 3. Rabattre toutes les pointes du carré. La feuille ressemble à une enveloppe. | 4. Retourner la feuille. |
| | | | |
| 5. Rabattre de nouveau chaque pointe du carré vers le centre. | 6. Aplatir la feuille. | 7. Retourner la feuille et décoller l'un des angles. | 8. Glisser les doigts et faire fonctionner la cocotte. |
| | | | |

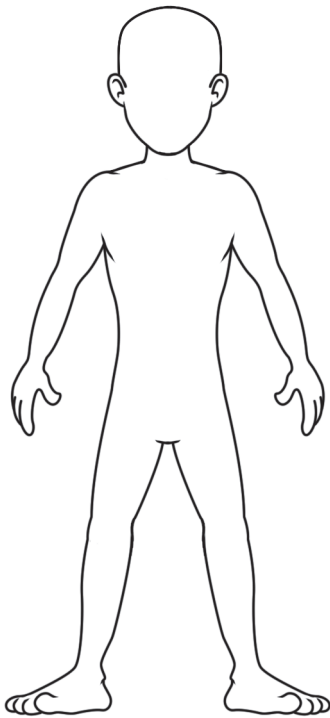
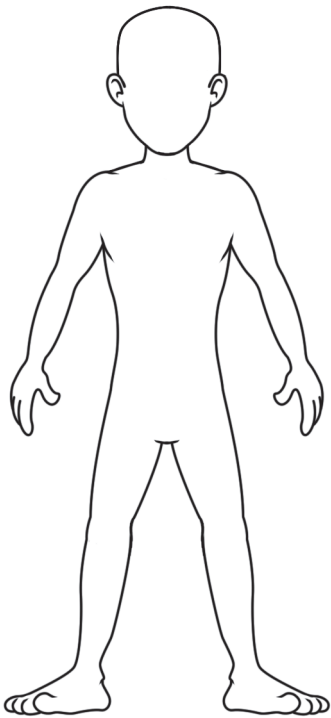
ANNEXES

La carte de France



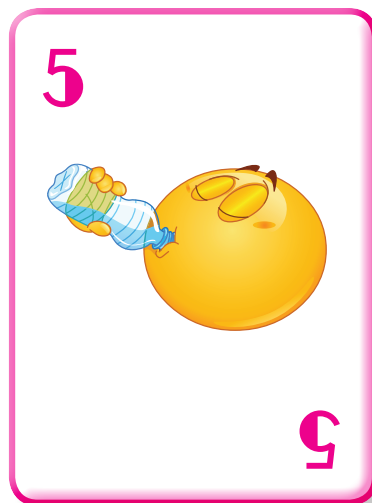
ANNEXES

Et voilà la main...



ANNEXES

Cartes pour mimer



ANNEXES

Des os, il en faut

Tu as deux et deux

Tu as deux et un

Tu as un et un

Et des sous la peau

Tu as une et un cou

Deux et deux

Tu as deux et deux joues

Et une qui mange tout

Et

Sous ta peau il y a des os

Des petits et des gros

Des os, des os, il en faut

C'est parce que tu as des os que...



ANNEXES

Les dés

